



POLITEKNIK STTT BANDUNG
SEPTEMBER 2020



BUKU PANDUAN

**VIRTUAL
TOUR**

1. Gambaran Umum Aplikasi

Perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pesat, memunculkan banyak inovasi baru dari teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu inovasi yang kita jumpai saat ini adalah Virtual Tour. Virtual Tour adalah simulasi untuk menyampaikan informasi tentang lokasi dari suatu daerah atau tempat tertentu yang ditampilkan dalam berbagai arah, biasanya terdiri dari rangkaian video atau gambar diam. Virtual Tour digunakan secara luas pada berbagai bidang seperti bidang pendidikan, pariwisata dan masih banyak lagi, Virtual Tour dapat memungkinkan pengguna untuk melihat lingkungan saat online.



Aplikasi yang kita rancang adalah Virtual Tour di Politeknik STTT Bandung. Aplikasi ini dapat menampilkan beberapa tempat dan gedung yang ada di lokasi kampus seperti gedung magister, gedung manunggal dan beberapa gedung lainnya. Aplikasi ini dapat digunakan untuk melihat sekeliling tempat secara virtual dan dapat dikendalikan oleh pengguna sesuai arah yang diinginkan. Aplikasi ini berbasis web dan bisa diakses secara online. Beberapa manfaat adanya inovasi teknologi ini adalah pengguna Virtual Tour mendapatkan informasi yang lebih detail dan mempermudah dalam mendapatkan gambaran lokasi tersebut. Selain itu, penggunaan Virtual Tour ini menarik bagi mereka yang ingin merasakan pemandangan dan suasana ditempat tersebut tetapi tidak bisa ke lokasi secara langsung

2. System Design

Desain system aplikasi virtual tour ialah Ketika user memasukkan link <https://www.textiledigitalsatellite.com/vt/> pada browser maka user akan masuk ke halaman web virtual tour yang akan menampilkan halaman depan dari gedung Magister, lalu user bisa mengklikn beberapa interface yang ada di virtual tour sebagai navigasi.

2.1 Gambaran aplikasi Virtual Tour



Gambar 1 Tampilan aplikasi Virtual Tour

Pada halaman utama terdapat lokasi tempat virtual tour yaitu Politeknik STTT Bandung dan terdapat beberapa menu pilihan pada aplikasi seperti menu pilihan lokasi gedung yang dapat dikunjungi yaitu Gedung magister, factory 1, factory 2, gedung A, B dan C serta gedung manunggal. Masing-masing pilihan lokasi akan menampilkan keadaan dan realita tempat sesuai keadaan sebenarnya. Pada saat aplikasi terbuka akan melakukan rotate otomatis sebesar 360° untuk melihat keadaan lokasi sekitar.

2.2. Cara Penggunaan

2.2.1 Akses

Untuk mengakses Virtual Tour di butuhkan koneksi internet yang memadai, dan jika user sudah memiliki koneksi internet yang memadai user harus memasukkan link dari virtual tour yaitu <https://www.textiledigitalsatellite.com/vt/> untuk mengakses virtual tour dan akan menampilkan halaman dari bagian depan gedung magister.



Gambar 2 Tampilan aplikasi Virtual Tour

Setelah muncul tampilan dari halaman utama dari virtual tour di tampilkan seperti pada gambar 2, terdapat beberapa tombol navigasi yang memiliki fungsinya masing – masing.

2.2.2 Navigasi

Navigasi digunakan untuk memilih lokasi gedung yang akan dikunjungi secara langsung, terdapat tujuh tombol navigasi yang memiliki tampilan gambar dari gambar masing – masing gedung yang akan di tuju yaitu Gedung magister, factory 1, factory 2, gedung A, B dan C serta gedung manunggal.

- Gedung Magister



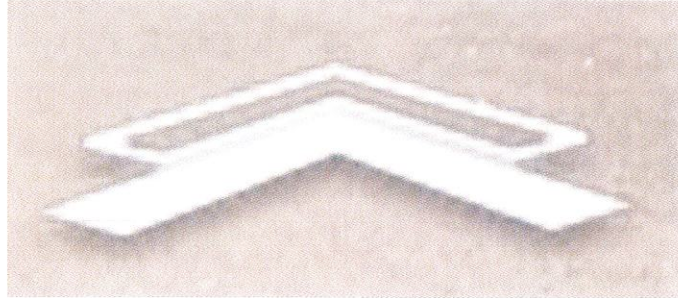
Gambar 3 Tampilan tombol Factory 2

Pada gambar 3 menampilkan tampilan dari tombol magister yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan STTT



Gambar 4 Tampilan depan STTT

Setelah tiba di halaman depan gedung magister user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam magister untuk masuk kedalam area STTT/depan gedung magister

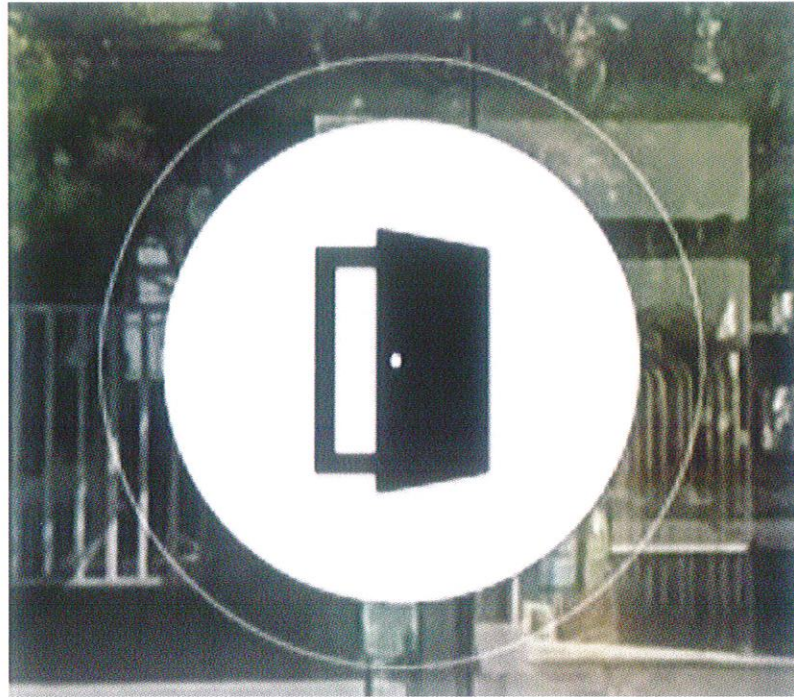


Gambar 5 Tampilan tombol untuk masuk kedalam magister



Gambar 6 Tampilan depan gedung magister

Setelah tiba di halaman depan gedung magister user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam magister untuk melihat apa yang ada didalam magister



Gambar 7 Tampilan tombol untuk masuk kedalam magister



Gambar 8 Tampilan bagian dalam gedung magister

- **Factory 1**



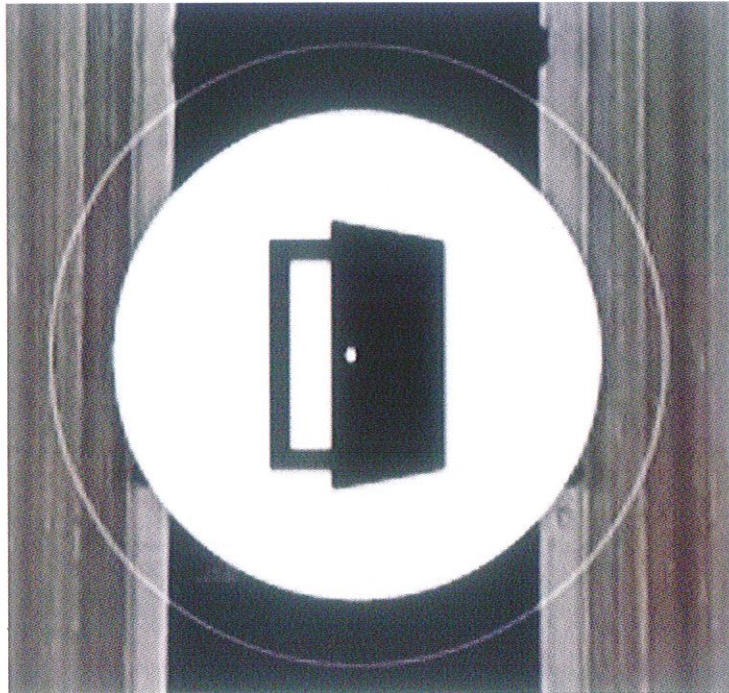
Gambar 9 Tampilan tombol Factory 1

Pada gambar 9 menampilkan tampilan dari tombol factory 1 yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung factory 1



Gambar 10 Tampilan depan gedung factory 1

Setelah tiba di halaman depan gedung factory 1 user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam factory 1 untuk melihat apa yang ada didalam factory 1

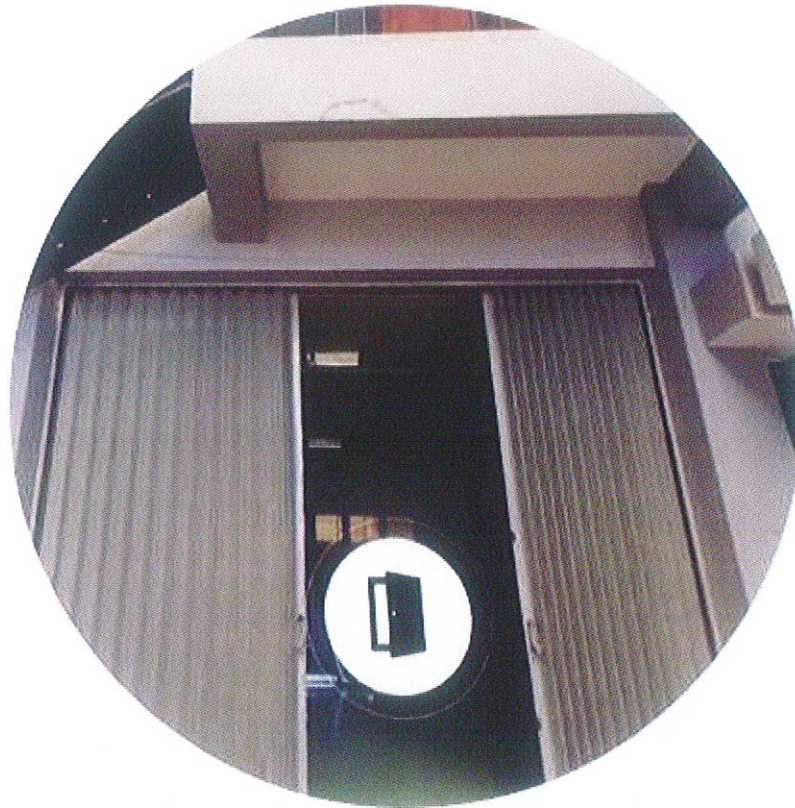


Gambar 11 Tampilan tombol untuk masuk kedalam factory 1



Gambar 12 Tampilan didalam factory 1

- Factory 2



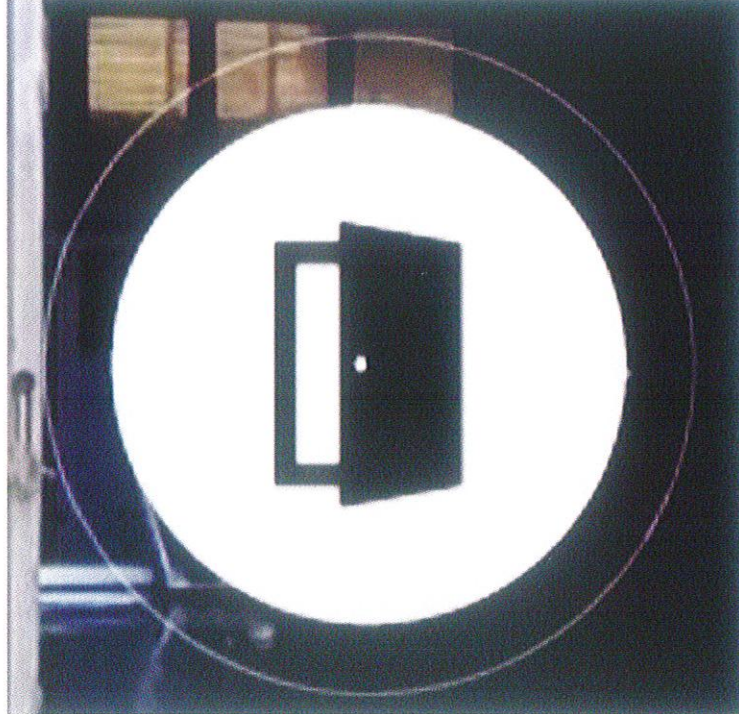
Gambar 13 Tampilan tombol Factory 2

Pada gambar 13 menampilkan tampilan dari tombol factory 2 yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung factory 2



Gambar 14 Tampilan depan gedung factory 2

Setelah tiba di halaman depan gedung factory 2 user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam factory 2 untuk melihat apa yang ada didalam factory 2

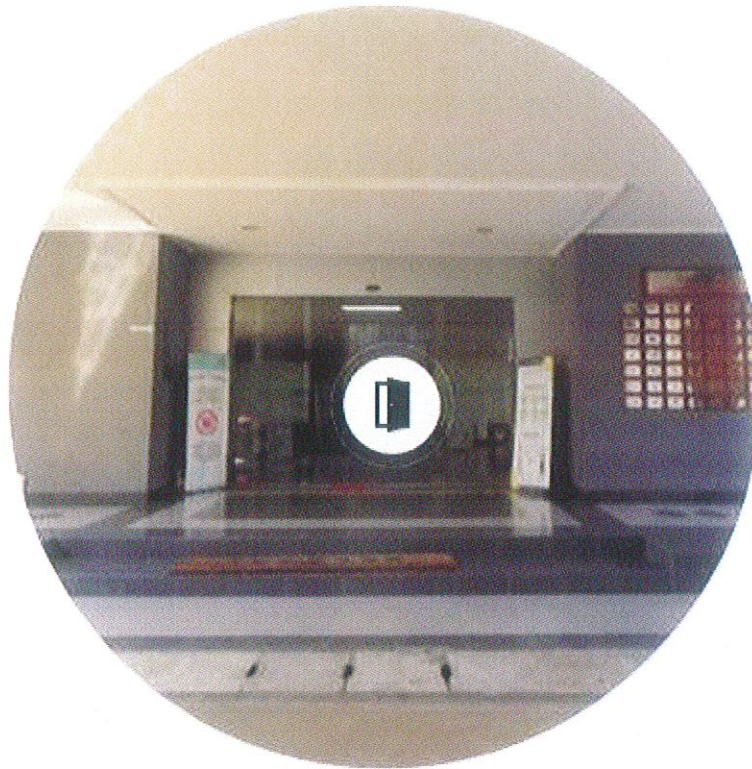


Gambar 15 Tampilan tombol untuk masuk kedalam factory 2



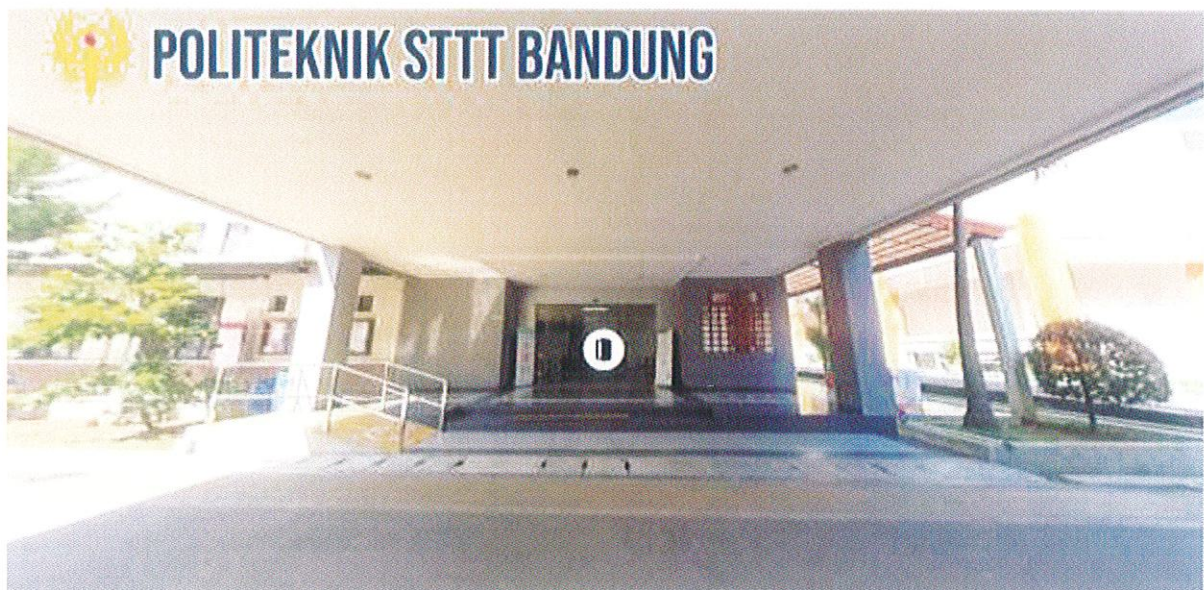
Gambar 15 Tampilan didalam factory 2

- Gedung B



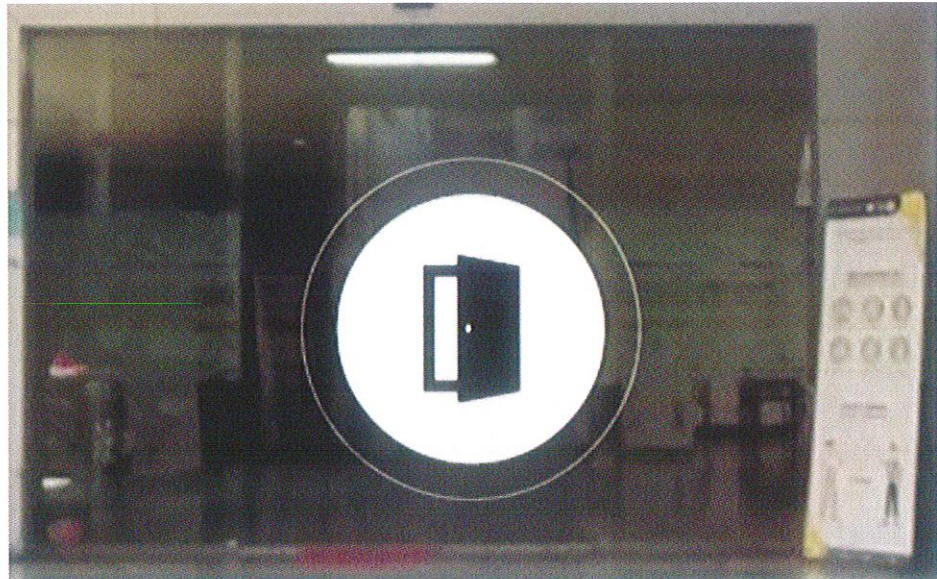
Gambar 16 Tampilan tombol gedung B

Pada gambar 16 menampilkan tampilan dari tombol gedung B yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung B

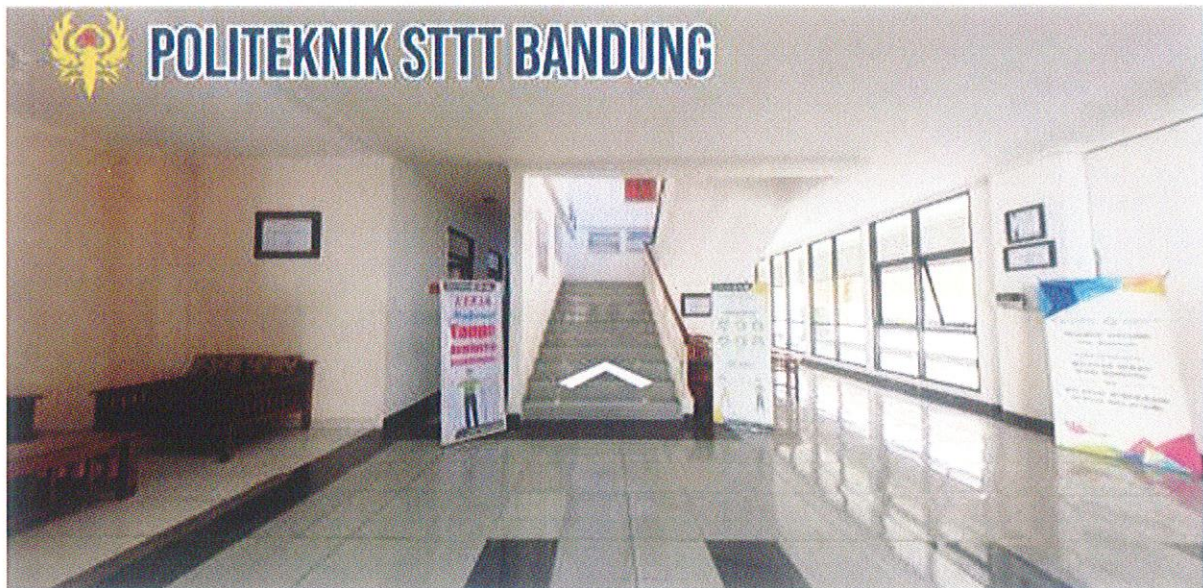


Gambar 17 Tampilan depan gedung B

Setelah tiba di halaman depan gedung gedung B user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam gedung B untuk melihat apa yang ada didalam gedung B

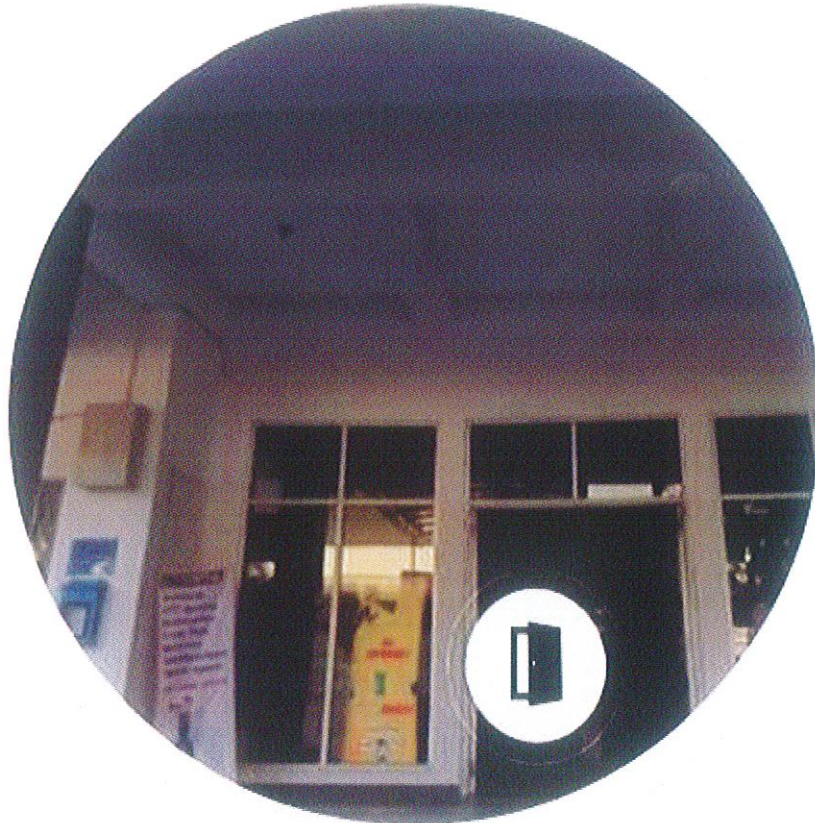


Gambar 18 Tampilan tombol untuk masuk kedalam gedung B



Gambar 19 Tampilan didalam gedung B

- Gedung A



Gambar 20 Tampilan tombol gedung A

Pada gambar 20 menampilkan tampilan dari tombol gedung A yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung A

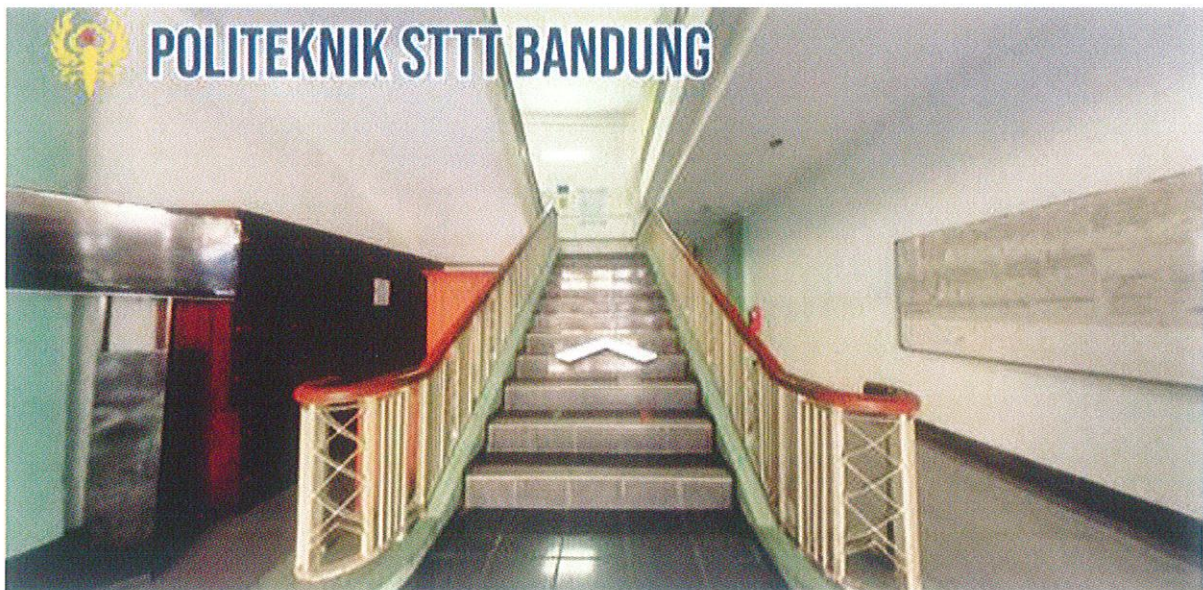


Gambar 21 Tampilan depan gedung gedung A

Setelah tiba di halaman depan gedung gedung A user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam gedung A untuk melihat apa yang ada didalam gedung A

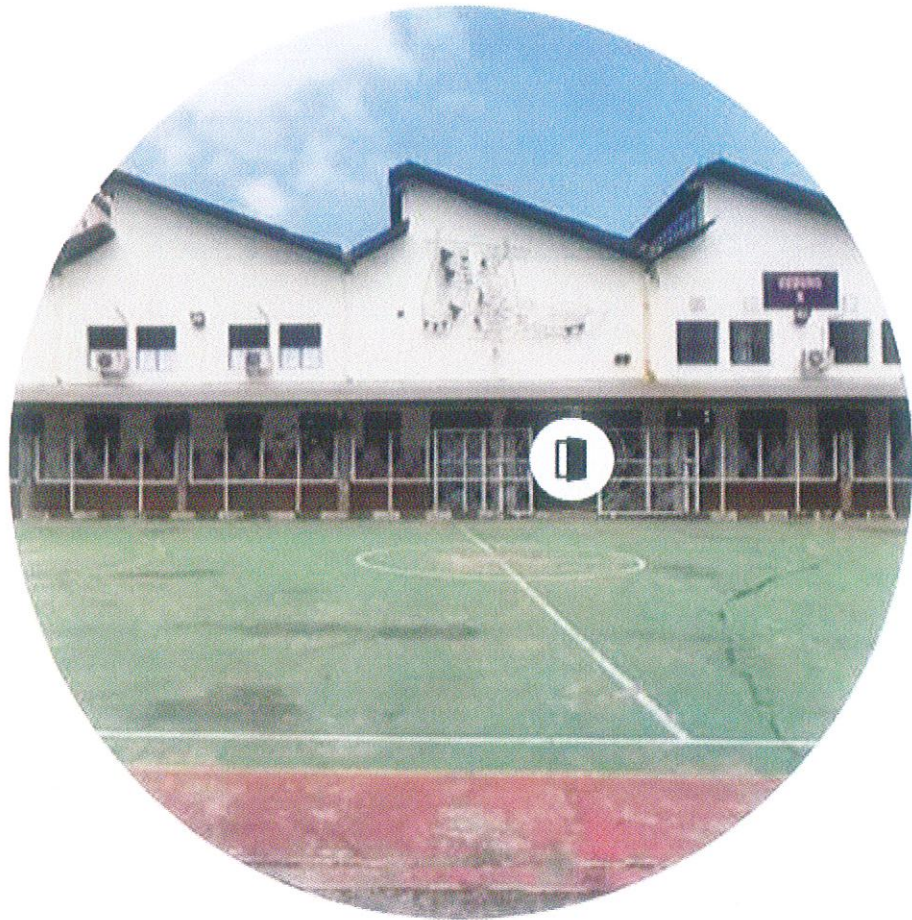


Gambar 22 Tampilan tombol untuk masuk kedalam gedung A



Gambar 23 Tampilan didalam gedung A

- Gedung C



Gambar 24 Tampilan tombol gedung C

Pada gambar 24 menampilkan tampilan dari tombol gedung C yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung C



Gambar 25 Tampilan depan gedung C

Setelah tiba di halaman depan gedung C user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam gedung A untuk melihat apa yang ada didalam gedung C



Gambar 25 Tampilan tombol untuk masuk kedalam gedung C



Gambar 26 Tampilan didalam gedung C

- Gedung Manunggal



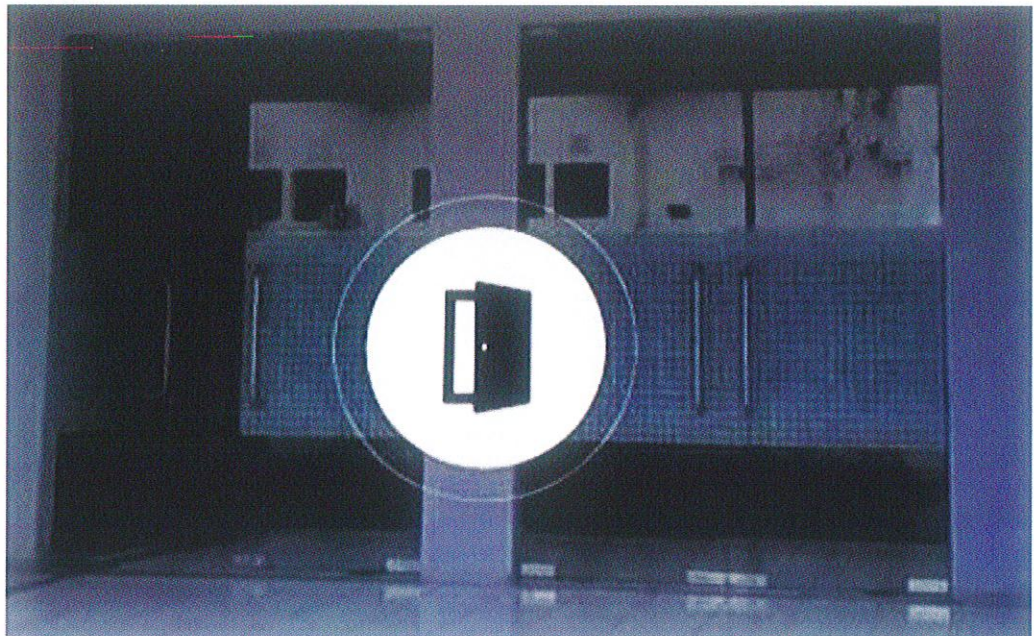
Gambar 27 Tampilan tombol gedung manunggal

Pada gambar 27 menampilkan tampilan dari tombol gedung manunggal yang berfungsi untuk memindahkan user menuju ke halaman depan gedung manunggal



Gambar 28 Tampilan depan gedung manunggal

Setelah tiba di halaman depan gedung manunggal user bisa menekan tombol pintu untuk masuk kedalam gedung manunggal untuk melihat apa yang ada didalam gedung manunggal



Gambar 29 Tampilan tombol untuk masuk kedalam gedung manunggal



Gambar 30 Tampilan didalam gedung manunggal

2.2.3 Arrow untuk berpindah lokasi



Gambar 30 Tampilan didalam gedung magister

Pada gambar diatas terdapat tombol panah untuk berpindah ke daerah yang diarahkan pada tombol tersebut.



Gambar 31 Tampilan tombol arrow

Pada gambar diatas mebampilkan tombol arrow yang bergerak dan memiliki fungsi untuk user berpindah ke halaman selanjutnya yang masih di gedung yang sama



Gambar 32 Tampilan setelah menekan tombol arrow

Setelah user menekan tombol arrow user akan berpindah ke halaman selanjutnya seperti yang di lihat pada gambar diatas

B. Menampilkan Informasi Mesin



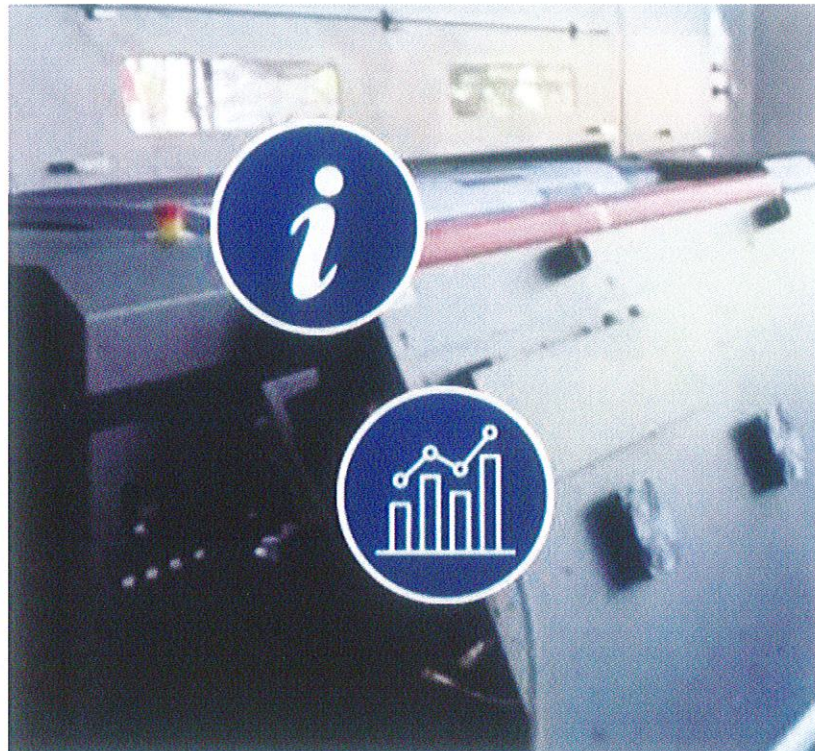
Gambar 33 halaman mesin digital print

pada gambar diatas terdapat 2 tombol yang berfungsi untuk menampilkan informasi dari mesin dan juga untuk menuju link critical parameter dari mesin, informasi yang diberikan terdapat video dan gambar untuk membuat video menjadi lebih menarik.

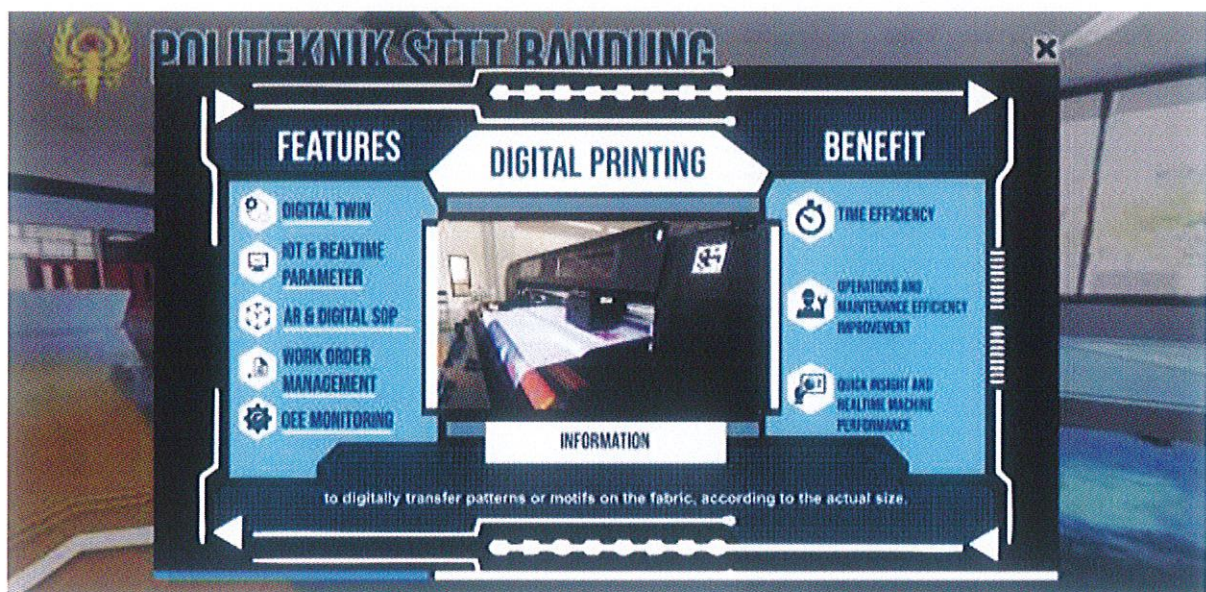


Gambar 34 tombol informasi

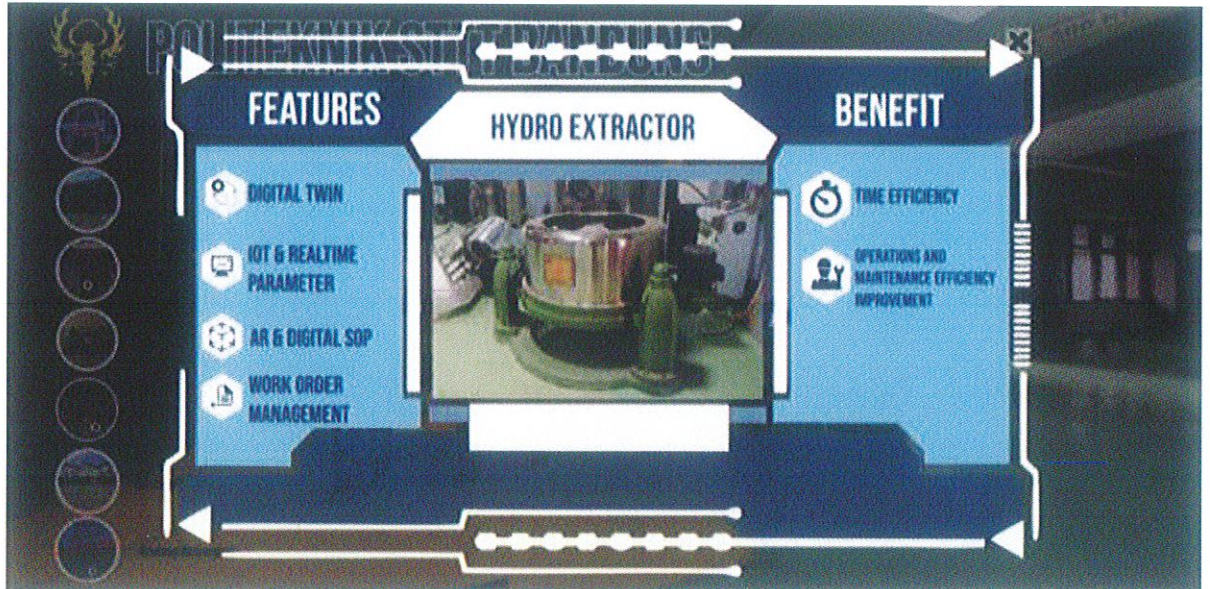
Pada gambar diatas menampilkan tampilan dari tombol informasi dimana pada saat diklik maka akan mengeluarkan pop up dari informasi dari mesin yang di inginkan.



Gambar 35 tombol informasi dan critical parameter yang tertemel di mesin



Gambar 36 informasi dan video dari digital print ketika user menklik tombol information



Gambar 37 informasi dan gambar dari hydro extractor ketika user menklik tombol information

C. Menampilkan Critical parameter Mesin

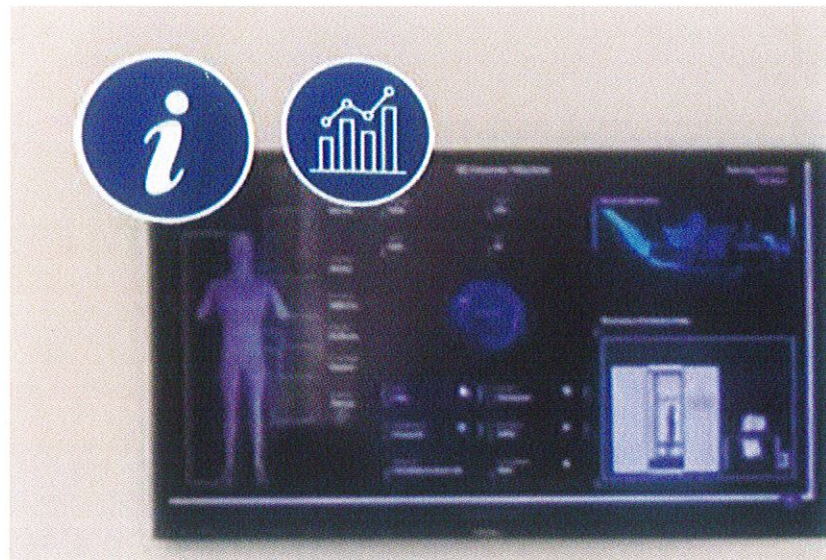


Gambar 38 tombol Critical parameter

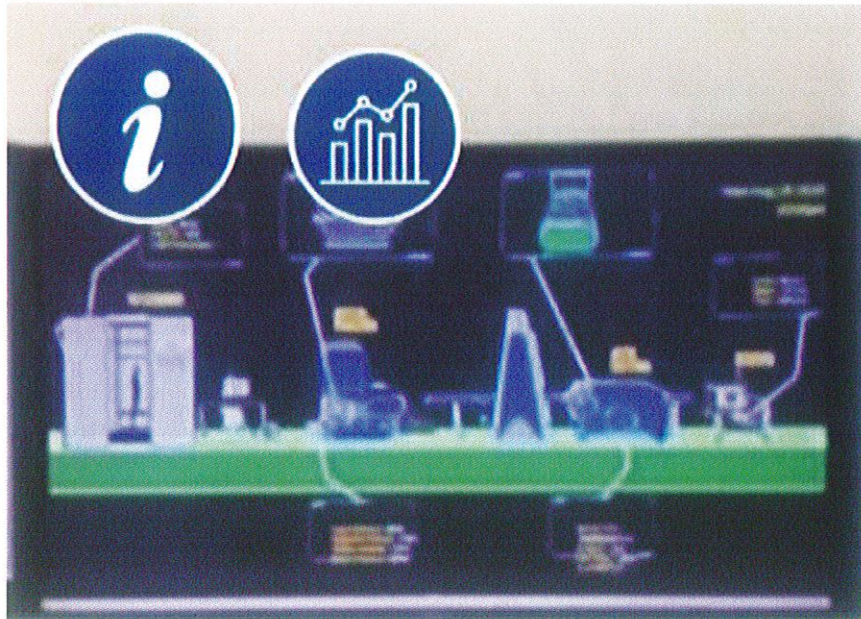
Gambar tombol tiatas ialah tampilan dari gambar critical parameter dan juga bisa menjadi tombol untuk OEE dan digital twin pada saat user berada di ruang command center.



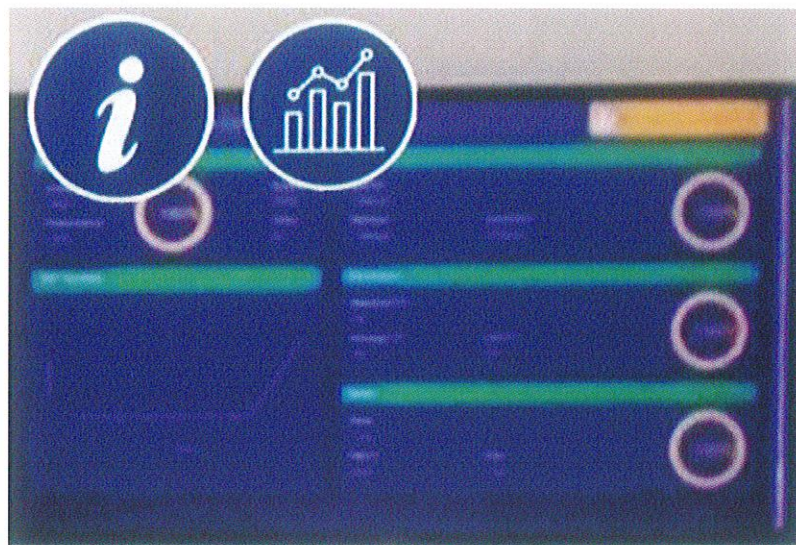
Gambar 39 dari command center



Gambar 40 tombol informasi dan critical parameter yang ada pada layar critical parameter

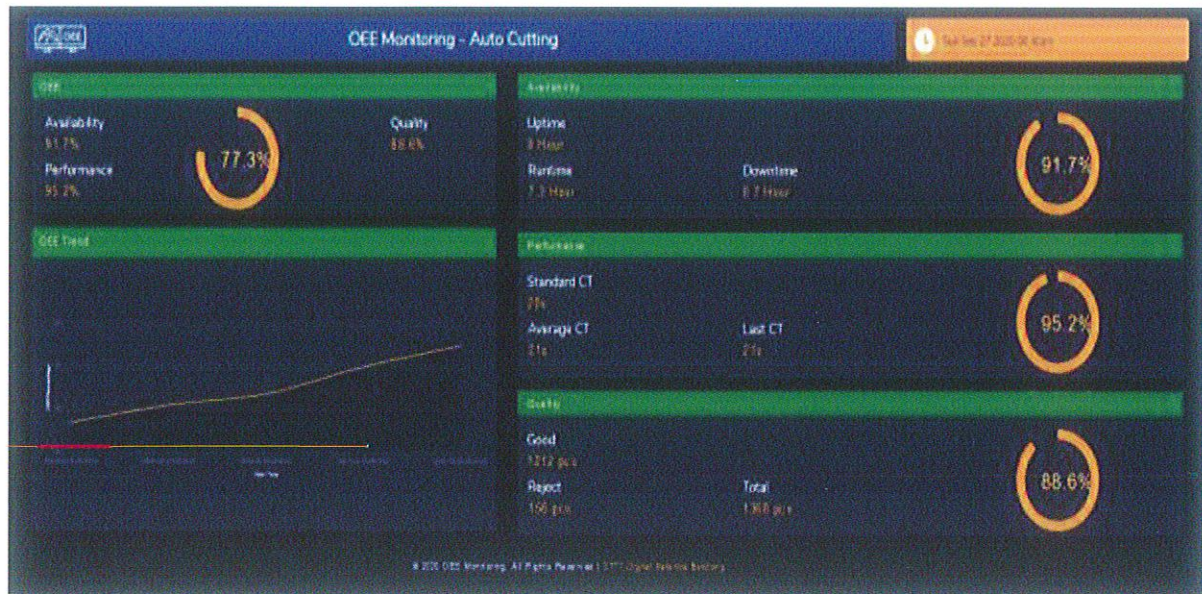


Gambar 41 tombol informasi dan digital twin yang ada pada layar digital twin



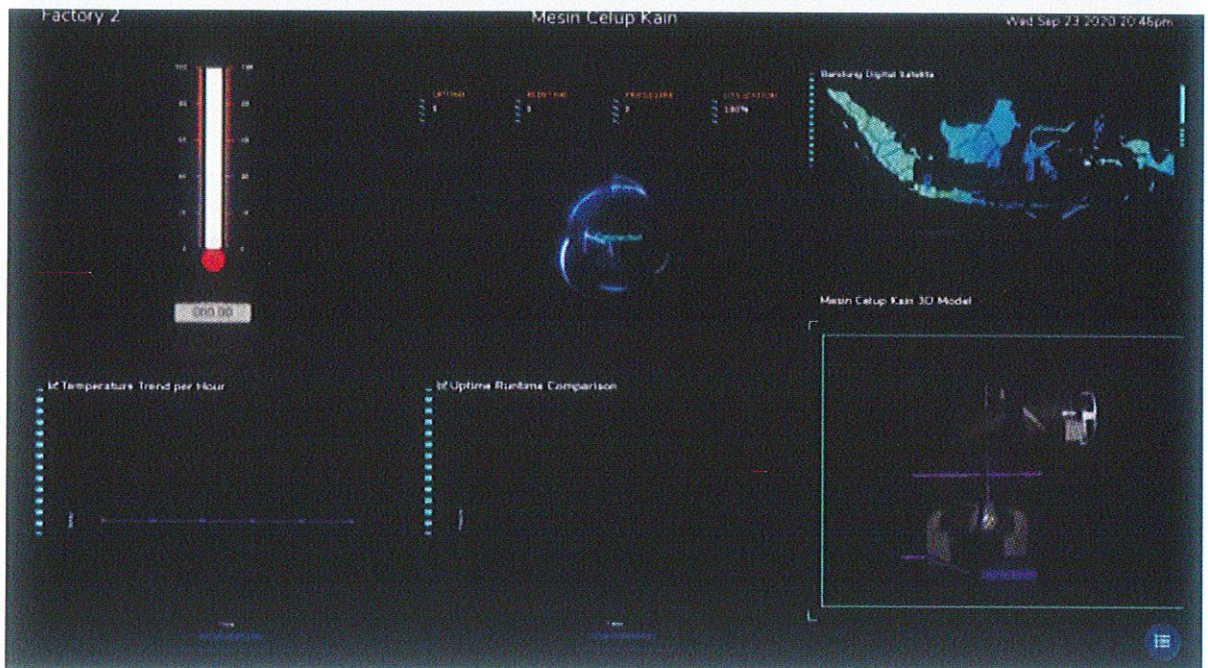
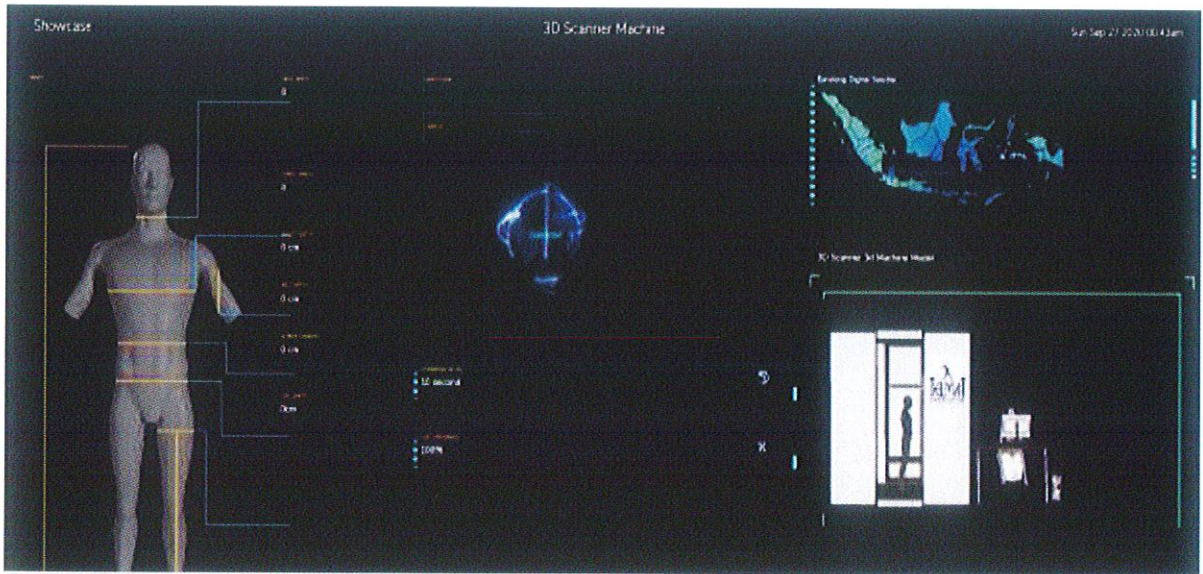
Gambar 42 tombol informasi OEE yang ada pada layar OEE

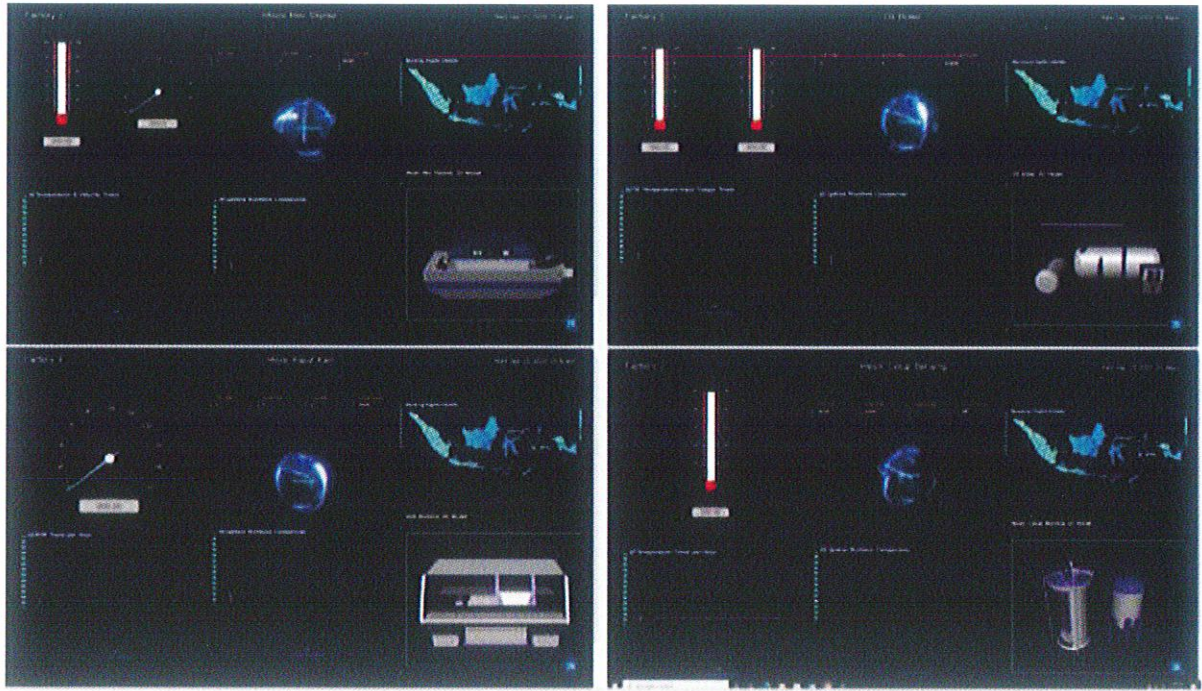
Pada saat berada di command center terdapat 3 gambar tombol critical parameter, tetapi setiap tombol memiliki link yang berbeda dikarenakan ada tombol yang menuju ke critical parameter, OEE, dan digital twin.



Gambar 43 gambar dashboard OEE

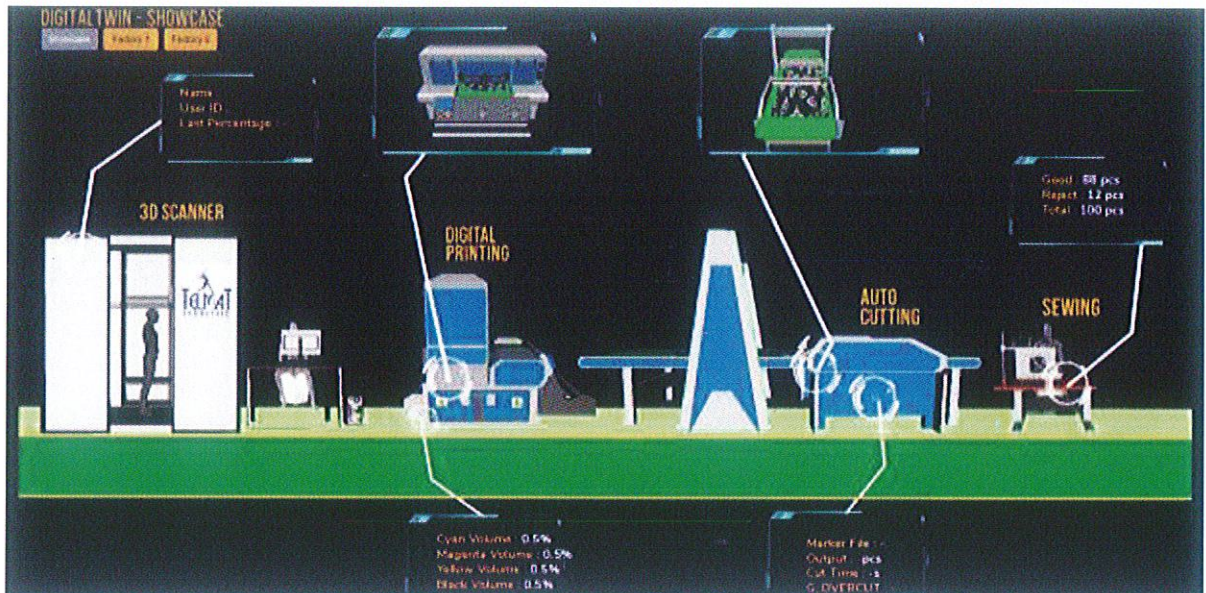
Pada gambar diatas merupakan tampilan OEE pada saat menekan tombol untuk menuju link OEE

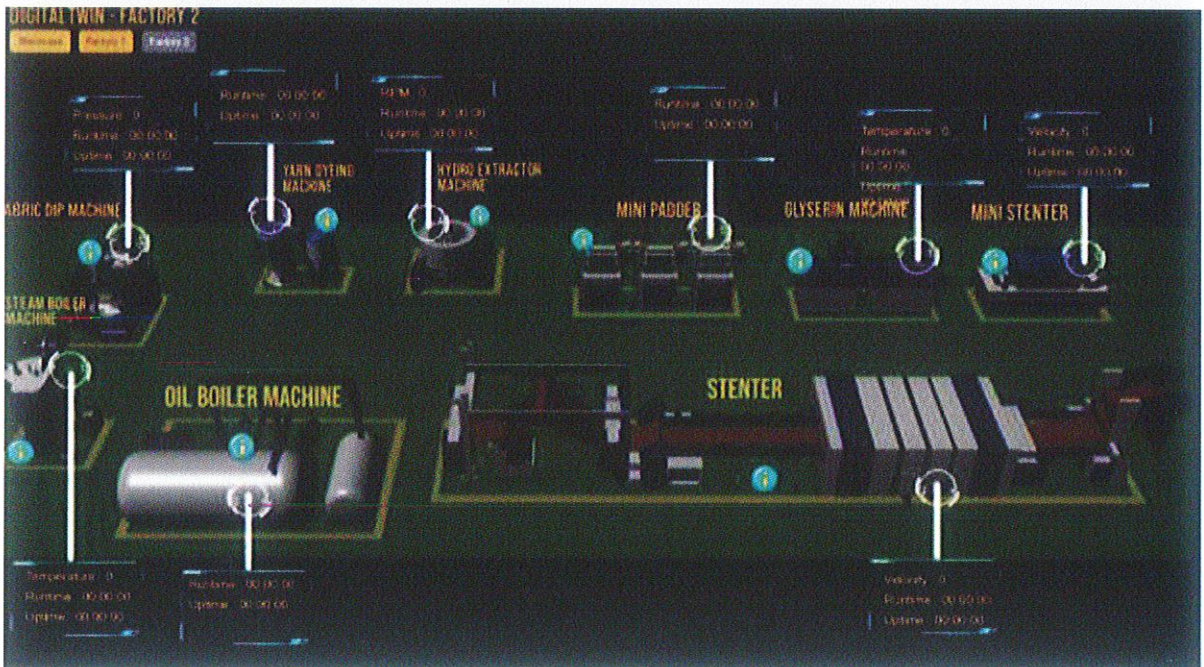
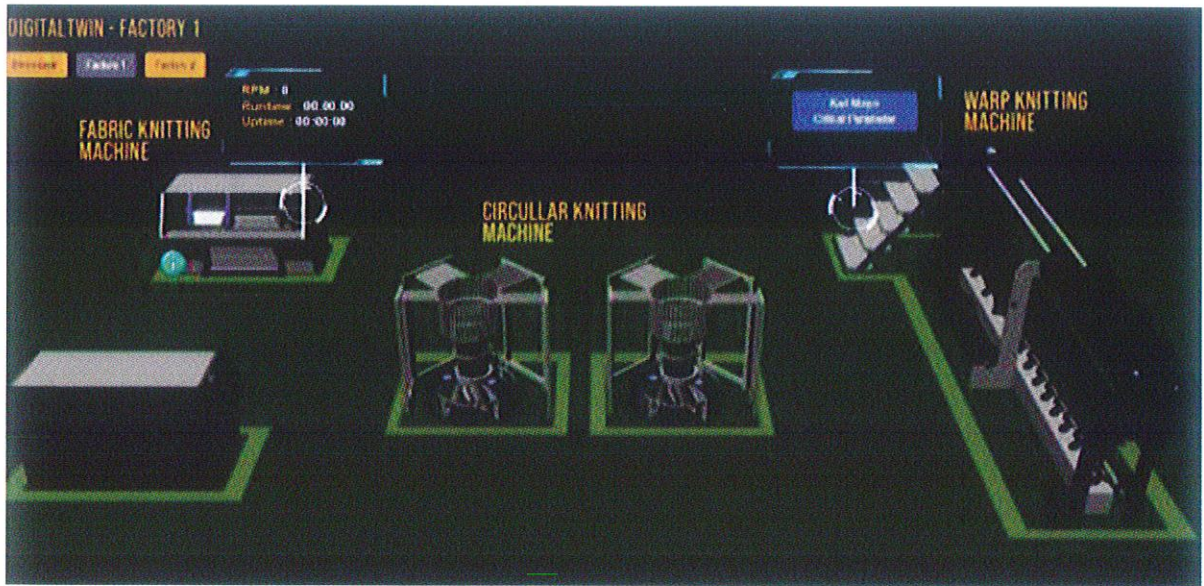




Gambar 44 gambar Critical Parameter

Pada gambar diatas merupakan tampilan Critical Parameter pada saat menekan tombol untuk menuju link Critical Parameter.





Gambar 45 gambar digital twin magister, factory 1, dan factory 3

Pada gambar diatas merupakan tampilan digital twin pada saat menekan tombol untuk menuju link digital twin dan user bisa melihat data yang ada pada mesin secara langsung.