INTISARI

Target harian yang ditetapkan oleh perusahaan adalah sebanyak 1200 pcs per hari dengan batas minimal hasil produksi yang ditetapkan perusahaan adalah 90%. Selama 10 hari pengamatan target yang seharusnya dicapai adalah 12.000 pcs namun pada realisasinya produksi yang mampu dicapai selama 10 hari tersebut adalah 8.513 pcs atau 78,3 %. Tidak tercapainya target tersebut disebabkan oleh penentuan target yang tinggi dari perusahaan dan penumpukan yang terjadi di line produksi. Penyebab dari penumpukan ini adalah cara penjahitan pada salah satu proses tidak efisien. Cara mengatasi target perusahan yang tidak tercapai adalah dengan melakukan perhitungan ulang waktu baku kerudung Zoya style Marsha HL dan melakukan perhitungan beban kerja. Hasil dari perhitungan beban kerja yang dilakukan menunjukan terjadinya penumpukan di beberapa proses penjahitan kerudung Zoya style Marsha HL. Setelah dilakukan analisa pada beberapa proses yang mengalami penumpukan didapatkan satu proses yang paling sering mengalami penumpukan yaitu pada proses penjahitan top stitch Pad kerudung Zoya style Marsha HL. Penyebab terjadinya penumpukan di proses ini adalah cara penjahitan yang kurang efesien. Untuk mengetahui target *output* yang optimal maka dilakukan perhitungan ulang waktu baku dan upaya perubahan cara jahit untuk proses top stitch Pad kerudung Zoya style Marsha HL.

Berdasarkan perhitungan ulang waktu baku dan perubahan cara penjahitan di bagian proses penjahitan top stitch Pad kerudung Zoya style Marsha HL dapat diketahui bahwa target harian yang mampu dicapai oleh operator adalah 96% per hari atau sebanyak 1157 pcs per hari. Perubahan cara jahit yang diterapkan pada proses penjahitan top stitch Pad kerudung Zoya style Marsha HL menunjukan hasil yang efesien. Cara penjahitan baru yang telah digunakan efektif mengurangi penumpukan pada proses tersebut, hal ini dikarenakan gerakan yang dilakukan oleh operator lebih sedikit dari pada cara penjahitan top stitch Pad kerudung Zoya style Marsha HL yang sebelumnya digunakan.