

**DAFTAR ISI**  
**SKRIPSI**  
**“PENGAMATAN PENGEMBANGAN DISAIN DAN PEMBUATAN KAIN RAJUT**  
**BENZEMA PADA MESIN RAJUT DOUBLE KNIT MEREK JIUN LONG MODEL**  
**D-N 3X4”**

	<b>Halaman</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	i
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	v
<b>INTISARI</b> .....	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Kerangka Pemikiran.....	2
1.5 Pembatasan Masalah .....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Lokasi Pengamatan .....	4
<b>BAB II TEORI PENDEKATAN</b> .....	5
2.1 Teori Dasar Perajutan .....	5
2.1.1 Pengertian Perajutan .....	5
2.1.2 Benang Rajut.....	7
2.1.3 Pembentukan Jeratan.....	8
2.1.4 Pembentukan efek Knit, Tuck, dan Welt.....	10
2.1.4.1 Pembentukan efek Knit.....	10
2.1.4.2 Pembentukan efek Tuck .....	11
2.1.4.3 Pembentukan efek Welt.....	11
2.2 Mesin Rajut Bundar (MRB) .....	12
2.2.1 Unsur Mesin Rajut Double Knit Jiun Long .....	12
2.2.2 Mesin Rajut Double Knit Jiun Long .....	12
2.2.3 Bagian-bagian Mesin Rajut Bundar Double Knit Jiun Long .....	13
2.3 Pengembangan Disain Motif.....	17
2.4 Kain Rajut Benzema .....	17
2.5 Sistem Pengaturan Kecepatan Penyusunan Benang Oleh Puli Iro .....	17

**DAFTAR ISI**  
**(Lanjutan)**

	Halaman
2.6 Pengaturan Kecepatan Penyusunan.....	20
2.6.1 Mengatur Kecepatan Puli Iro.....	20
2.7 Hubungan Antara Kecepatan Puli Iro dan Kecepatan Penarikan Benang Oleh Jarum .....	22
2.8 Metode Statistika .....	22
<b>BAB III PEMECAHAN MASALAH .....</b>	<b>24</b>
3.1 Persiapan Percobaan.....	24
3.1.1 Persiapan Bahan Baku .....	24
3.1.2 Persiapan Mesin .....	25
3.2 Rencana Proses Pembuatan Kain Rajut Benzema 3 .....	26
3.3 Kondisi Mesin dan Peralatan.....	26
3.3.1 Peralatan Penyetelan.....	26
3.3.2 Langkah-langkah Pembongkaran Mesin .....	26
3.3.3 Langkah-langkah Pemasang Mesin .....	26
3.3.4 Setting Mesin .....	27
3.4.1 Silinder.....	27
3.4.2 Jarum.....	27
3.4.3 Cam .....	27
3.4.4 Skala QAP ( Qualityadusmen Pulley) .....	28
3.5 Pengamatan.....	29
3.5.1 Proses Pembuatan Kain Benzema 3 dengan Menggunakan Mesin Rajut Bundar Double Knit Jiun Long .....	29
3.5.2 Pengembangan Disain Kain Benzema 3 .....	30
3.6 Pelaksanaan Pengujian .....	31
3.7 Hasil Pengujian Kain Rajut .....	33
<b>BAB IV DISKUSI .....</b>	<b>34</b>
4.1 Proses Pembuatan.....	34
4.2 Pengembangan Disain.....	34
4.3 Motif Kain Rajut Benzema.....	35
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>36</b>
5.1. Kesimpulan .....	36
5.2. Saran .....	36

**DAFTAR ISI**  
**(Lanjutan)**

	Halaman
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>37</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>38</b>
LAMPIRAN I .....	38
LAMPIRAN II Perhitungan kain rajut Benzema 2 dan Benzema 3 .....	39



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Spesifikasi Mesin Rajut Bundar Jiun Long .....	13
Tabel 2.2 Kombinasi Roda gigi .....	20
Tabel 3.1 Keterangan Diagram cam .....	28
Tabel 3.2 Hasil Pengujian kain.....	33



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Diagram Alir Percobaan Metodologi penelitian .....	3
Gambar 2.1 Arah dan Bagian Jeratan .....	6
Gambar 2.2 Jeratan Kanan .....	7
Gambar 2.3 Jeratan Kiri .....	7
Gambar 2.4 Mekanisme Jarum dan Silinder .....	9
Gambar 2.5 Pembentukan Jeratan Knit .....	10
Gambar 2.6 Pembentukan Jeratan Tuck .....	11
Gambar 2.7 Pembentukan Jeratan Welt .....	11
Gambar 2.8 Mesin Rajut Bundar Jiun Long .....	12
Gambar 2.9 Swicth Buttom .....	13
Gambar 2.10 Memmingger-IRO .....	14
Gambar 2.11 Jarum Lidah .....	15
Gambar 2.12 Cam Silinder .....	16
Gambar 2.13 Cam Dial .....	16
Gambar 2.14 Hubungan Antara Puli Iro Pada Mesin .....	18
Gambar 2.15 Hubungan Iro Point Dengan Iro Tape Pada Mesin Rajut Bundar Jiun Long Model D-N 3x4 .....	19
Gambar 2.16 Kedudukan Roda Gigi A dengan Roda Gigi B Penggerak Puli....	21
Gambar 2.17 Peratalatan Pul ilro .....	21
Gambar 3.1 Diagram Proses .....	25
Gambar 3.2 Susunan Jarum .....	27
Gambar 3.3 Diagram Cam .....	28
Gambar 3.4 Block Cam Silinder dan Block Cam Dial .....	28
Gambar 3.5 Alur Proses Pembuatan Kain Rajut Benzema 3 .....	29
Gambar 3.6 Perbedaan Susunan Cam .....	30
Gambar 3.7 Mesin Burstring Strength tester .....	32