

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	0
DAFTAR TABEL	3
DAFTAR LAMPIRAN	5
INTISARI	6
BAB 1 PENDAHULUAN	7
1.1 Latar Belakang	7
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Maksud dan Tujuan	8
1.4 Kerangka Pemikiran.....	8
1.5 Pembatasan Masalah	10
1.6 Metodologi Pengamatan.....	10
1.7 Lokasi Pengamatan Dan Pengujian	11
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Ketidakrataan <i>Sliver</i>	12
2.1.1 Teori Keridakrataan	12
2.1.2 Penyebab Ketidakrataan <i>Sliver</i>	12
2.1.3 Aspek Ketidakrataan.....	13
2.1.4 Pengujian Ketidakrataan.....	13
2.2 Serat Kapas	14
2.2.1 Pengetian Serat kapas	14
2.2.2 Jenis Serat Kapas.....	14
2.2.3 Jenis kapas yang digunakan di Departemen <i>Spinning 4</i>	16
2.3 Mesin <i>Drawing Finisher</i>	16
2.3.1 Fungsi Mesin <i>Drawing</i> Secara Umum.....	16
2.3.2 Bagian-Bagian Mesin Secara Umum	16
2.3.3 Prinsip kerja Secara Umum	17
2.3.4 Mesin <i>Drawing Finisher</i> Tipe RSB-D 45.....	18
2.3.5 Bagian-Bagian Mesin <i>Drawing Finisher</i> RSB-D 45.....	18
2.4 Perangkat <i>Autoleveller</i>	22
2.4 Sistem <i>Autoleveller</i> di Mesin <i>Drawing Finisher</i> RSB-D 45.....	23
2.5 <i>Levelling Action Point</i>	24
2.5.1 Pengertian <i>Levelling Action Point</i>	24
2.6 Uji Statistika	28

BAB 3 PEMECAHAN MASALAH.....	31
3.1 Persiapan Pengujian.....	31
3.1.1 Persiapan Bahan Baku	31
3.1.2 Persiapan Mesin	31
3.1.3 Penyetelan <i>Levelling Action Point</i>	32
3.2 Pelaksanaan Pengujian	32
3.2.1 Langkah Kerja Mengubah <i>Setting Levelling Action Point</i>	32
3.3 Pengujian Hasil Percobaan	36
3.4 Hasil Pengujian Ketidakrataan (U%) <i>Sliver Drawing</i>	37
3.5 Hasil Pengolahan Data	38
3.5.1 Pengolahan Data Ketidakrataan <i>Sliver Drawing</i>	38
3.5.2 Uji Normalitas Menggunakan SPSS.....	38
3.5.3 Uji Homogenitas Data Menggunakan SPSS.....	39
3.5.4 Uji Anova <i>One Way</i> Menggunakan SPSS	39
3.5.5 Uji <i>Student Newman Keuls</i>	40
BAB IV DISKUSI	42
BAB V PENUTUP	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA.....	47
LAMPIRAN	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil Uji Ketidakrataan	38
Tabel 3. 2 Uji Normalitas.....	39
Tabel 3. 3 Uji Homogenitas.....	39
Tabel 3. 4 Anova Satu arah	40
Tabel 3. 5 Hasil Uji SNK	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 <i>Levelling Action Point</i>	9
Gambar 1. 2 Mekanisme <i>Levelling Action Point</i>	9
Gambar 1. 3 Alur Metodologi Penelitian.....	10
Gambar 2. 1 Skema Mesin <i>Drawing</i>	17
Gambar 2. 2 Bagian-Bagian Mesin	18
Gambar 2. 3 Bagian Penghantar <i>sliver</i>	19
Gambar 2. 4 <i>Scanning Roll Parts</i>	19
Gambar 2. 5 <i>Draft Zone</i>	20
Gambar 2. 6 <i>Top Arm</i>	21
Gambar 2. 7 Alur <i>Sliver</i>	21
Gambar 2. 8 <i>Coiler</i> dan Can Penampung	22
Gambar 2. 9 <i>Open Loop Autoleveller</i>	22
Gambar 2. 10 <i>Close Loop Autoleveller</i>	23
Gambar 2. 11 <i>Autoleveller in RSB-D 45</i>	23
Gambar 2. 12 <i>Levelling Action Point</i>	24
Gambar 2. 13 <i>Levelling Action Point</i>	26
Gambar 2. 14 Delay LAP	26
Gambar 2. 15 Ketidakrataan <i>Sliver</i> yang terdeteksi <i>Scanning roll</i>	27
Gambar 2. 16 Hasil dari perbaikan yang tidak sesuai.....	27
Gambar 3. 1 <i>Red Stop Botton (0)</i>	32
Gambar 3. 2 Pembersihan <i>Top Roll</i>	33
Gambar 3. 3 Jadwal Rotasi <i>Top Roll</i>	33
Gambar 3. 4 Layar Utama Pada Monitor, Tombol Kunci	33
Gambar 3. 5 <i>Password</i>	34
Gambar 3. 6 Tombol Dua Panah Kanan	34
Gambar 3. 7 Tampilan Menu	34
Gambar 3. 8 Menu Penyetelan <i>Levelling Action Point</i>	35
Gambar 3. 9 Tombol Start Hijau (I)	35
Gambar 3. 10 <i>Dopping Botton</i>	36
Gambar 3. 11 Uster Tester 5	36
Gambar 4. 1 Gambar Grafik Hasil.....	42
Gambar 4. 2 Penyetelan LAP 936 mm.....	44
Gambar 4. 3 <i>Levelling Action Point</i> 936 mm	44
Gambar 4. 4 Ketidakrataan <i>Sliver</i> di Pindai oleh <i>scanning roll</i>	44
Gambar 4. 5 <i>Sliver</i> Sudah Melewati <i>Draft</i> dengan LAP yang Tepat.....	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Standar Uji Uster Tester	48
---	----

